

EDUCAÇÃO LÚDICA

Ementa

A ludicidade na formação humana e na educação escolar básica. Aprender brincando. Importância do jogo e da brincadeira no autoconhecimento, na socialização e na fixação de conteúdos. Implicações educacionais do jogo. Recursos lúdicos na prática pedagógica. O jogo no desenvolvimento do raciocínio lógico. Planejamento de aulas criativas. Projetos transdisciplinares. Estratégias para despertar a curiosidade dos alunos. Emoção e aprendizagem. Importância da criação de cartazes e maquetes. O desenho como ferramenta de interpretação e compreensão. Aprendendo com filmes e desenhos animados. Aprendendo com músicas e paródias. Aprendendo com mímicas e teatro. Dramatizações dos conteúdos escolares. O Google e o YouTube como ferramentas de aprendizado. Jogos digitais educativos e aplicativos educacionais. Viajando pelo mundo com o Google Maps. Visitas a museus virtuais: arte e história. Criação de vídeos com o celular. Produção de jogos pelos professores e alunos para turbinar o aprendizado.

Plano de Aula

1. Ludicidade humana: autoconhecimento e socialização
2. Ludopedagogia: brincar para aprender
3. Recursos lúdicos para a prática pedagógica
4. Estratégias lúdicas para despertar o desejo de aprender
5. Projetos transdisciplinares com uso de tecnologia

Bibliografia

BROUGÈRE, G. Brinquedo e cultura. 5. ed. São Paulo: Cortez, 2004
KISHIMOTO, T. M. O jogo e a educação infantil. São Paulo: Pioneira Thomson Learning, 2003.
KISHIMOTO, T. M. (org.) O brincar e suas teorias. São Paulo: Pioneira Thomson Learning, 2002
LIMA, Caroline Costa Nunes et al. A ludicidade e a pedagogia do brincar. Porto Alegre SAGAH 2018
MACEDO, Lino de. Quatro cores, senha e dominó: Oficinas de jogos em uma perspectiva construtivista e psicopedagógica. 2. ed. São Paulo: Casa do Psicólogo, 1997.
MEIRA, Luciano; BLIKSTEIN, Paulo (org.). Ludicidade, jogos digitais e gamificação na aprendizagem. Porto Alegre: Penso, 2019.
MIRANDA, Simão de. Oficina de ludicidade na escola.

Campinas, São Paulo: Papirus, 2013.SÁ, Antonio Villar Marques de et al. Ludicidade e suas interfaces.

Brasília: Liber Livro, 2013.SANTOS, Marli dos Santos (org). O lúdico na formação de educador. Petrópolis,

Rio de Janeiro: Vozes, 2007.SANTOS, Santa Marli Pires dos. A ludicidade como ciência. Petrópolis, Rio de

Janeiro: Vozes, 2001.