

ANÁLISE DE SISTEMAS

Ementa

Histórico e conceitos da análise de sistemas. Ciclo de desenvolvimento de um sistema de informação. Importância de entender as necessidades do cliente quanto ao sistema de informação correto que atenda seu negócio. Coleta de dados. Técnicas de levantamento de requisitos com os clientes. Prototipação de telas. Análise orientada a objetos com UML - Unified Model Language. Conceitos e diagramas da UML. Diagrama de caso de uso. Histórias de usuário. Diagrama de classes. Diagrama de sequência. Diagrama de atividades. Diagrama de transição de estados. Diagrama de Pacotes.

Plano de Aula

1. Introdução à análise de sistemas e Levantamento de Requisitos
2. Casos de Uso e Histórias de Usuário
3. Objetos e classes
4. Diagrama de Sequência
5. Diagramas suplementares da UML

Bibliografia

COHN, M. Desenvolvimento de software com Scrum: aplicando métodos ágeis com sucesso. Porto Alegre: Bookman, 2011.

DEBONI, J. E. Z. Modelagem orientada a objetos com a UML. São Paulo: Futura, 2003.

GILLEANES T. A. G. UML. Uma abordagem prática. 3. ed. São Paulo: Novatec, 2018.

HELM, R.; WILDT, D. Histórias de usuário. Por que e como escrever requisitos de forma ágil 3. ed. Porto Alegre: Wildtech, 2014.

KRUCHTEN, P. Introdução ao
RUP - Rational Unified Process. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2003.

MELO, A. C. Desenvolvendo
aplicações com UML 2.2. Rio de Janeiro: Brasport, 2011.

PRESSMAN, R. Engenharia de
software. 8. ed. São Paulo: Makron Books, 2016.

PRIKLADNICKI, R.; WLLI, R.;
MILANI, F. Métodos ágeis para desenvolvimento de software. Porto Alegre:
Bookman, 2014.

RUMBAUGH, J. Modelagem e
projetos baseados em objetos. São Paulo: Campus, 2006.

SOMMERVILLE, I. Engenharia de
software. 9. ed. São Paulo: Pearson, 2011.

VALENTE, M. T. Engenharia de
software moderna. Princípios e práticas para desenvolvimento de software com
produtividade. Leanpub, 2020. [e-book]

YOURDON, E.;
CONSTANTINE, L. L. Projeto estruturado de sistemas. São Paulo: Campus, 1992.