

PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS I

Ementa

Introdução à linguagem Java: variáveis, constantes, tipos de dados, conversão de tipos, estruturas de controle. Orientação a objetos: classes, composição, herança, polimorfismo. Classes abstratas e interfaces. Coleções de objetos e tratamento de erro.

Plano de Aula

1. Olá, Java!
2. Conhecendo a linguagem
3. Classes e objetos
4. Compondo objetos
5. Hierarquias de classes
6. Generics e lambda
7. A biblioteca de coleções
8. Tratamento de erros

Bibliografia

SIERRA, K.; BATES, B. Use a cabeça! JAVA. 2. ed. Rio de Janeiro: Alta Books, 2010. BOOCH, G. Object-oriented analysis and design - With applications. 2. ed. Boston, Massachusetts: Addison-Wesley Professional, 1994. DEITEL, H. M. Java: como programar. 8. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2010. COSTA, L. C. M. Java avançado. Rio de Janeiro: Moderna, 2006. JANDL JUNIOR, P. Java: guia do programador. São Paulo: Novatec, 2007. FURGERI, S. Java 6: ensino didático. 2. ed. São Paulo: Erica, 2008. SCHILDT, H. Java para iniciantes: crie, compile e execute programas java rapidamente. Trad. de Aldir J. C. C. da Silva. 6. ed. Porto Alegre: Bookman, 2015. SILVA FILHO, A. M. da. Introdução à programação orientada a objetos com C++. Rio de Janeiro: Elsevier, 2010.